

揭阳职业技术学院教学日历

二〇二五 ~ 二〇二六学年第 二 学期

授课计划时数:	36	学时
授 课 周 数:	18	周
每周教学时数:	2	学时

专 业 _____ 学前教育 _____

班 别 _____ (自主招生) 251 _____

任课教师 _____ 姚梦琳 _____

课程名称 _____ 《学前儿童游戏一》 _____

教材名称 _____ 《0-3 岁婴幼儿游戏设计与指导》 _____

系主任 (签名) _____

二〇二六年三月六日填

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
1	3月6日至 3月8日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的本质和特点 (一)	
2	3月9日至 3月13日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的本质和特点 (二)	
3	3月16日至 3月20日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的分类和作用 (一)	
4	3月23日至 3月27日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的分类和作用 (二)	
5	3月30日至 4月3日	2	讲授	熟悉0~3岁婴幼儿游戏设计的基础知识(一)	如遇清明节放假,按学校教学安排调整
6	4月6日至 4月10日	2	讲授	熟悉0~3岁婴幼儿游戏设计的基础知识(二)	
7	4月13日至 4月17日	2	讲授	掌握0~3岁婴幼儿游戏的指导策略(一)	
8	4月20日至 4月24日	2	实践	掌握0~3岁婴幼儿游戏的指导策略(二)	
9	4月27日至 5月1日	2	讲授	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行观察(一)	如遇劳动节放假,按学校教学安排调整
10	5月4日至 5月8日	2	实践	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行观察(二)	
11	5月11日至 5月15日	2	讲授	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行观察(三)	

12	5月18日 至 5月22日	2	实践	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行评价	
13	5月25日 至 5月29日	2	讲授	0-6个月婴儿游戏的设计与指导要点	
14	6月1日 至 6月5日	2	讲授	7-12个月婴儿游戏的设计与指导要点	
15	6月8日 至 6月12日	2	讲授	1-1.5岁幼儿游戏的设计与指导要点	
16	6月15日 至 6月19日	2	讲授	1.5-2岁幼儿游戏的设计与指导要点	如遇端午节放假,按学校教学安排调整
17	6月22日 至 6月26日	2	讲授	2-3岁幼儿游戏的设计与指导要点	
18	6月29日 至 7月3日	2	考查	期末考查	

说明：此表一式四份，由任课教师填写，于开学前一周内交系办公室，由系主任审核。一份由教师保存；一份由教师所在系办公室和学生所在系办公室作为“教师业务档案”保存；一份送教务处备案。