

# 揭阳职业技术学院教学日历

二〇二五 ~ 二〇二六学年第一 学期

授课计划时数:	54	学时
授 课 周 数:	18	周
每周教学时数:	2	学时

专 业 \_\_\_\_\_ 学前教育 \_\_\_\_\_

班 别 \_\_\_\_\_ 学前自主 241/243 班 \_\_\_\_\_

任课教师 \_\_\_\_\_ 林史可 \_\_\_\_\_

课程名称 \_\_\_\_\_ 学前儿童游戏二 \_\_\_\_\_

教材名称 《0-3 岁婴幼儿游戏设计与指导》

系主任（签名） \_\_\_\_\_

二〇二五年九月 7 日填

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
1	9月8日至 9月12日	2	讲授	0-3岁幼儿游戏的本质和特点	
2	9月15日至 9月19日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏的分类	
3	9月22日至 9月26日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏发展的作用	
4	9月29日至 10月3日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏游戏设计的基础知识	遇国庆放假,按学校教学安排调整。
5	10月6日至 10月10日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏的指导策略(一)	遇国庆、中秋节放假,按学校教学安排调整。
6	10月13日至 10月17日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏的指导策略(二)	
7	10月20日至 10月24日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏的观察(一)	
8	10月27日至 10月31日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏的观察(二)	
9	11月3日至 11月7日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏的观察(三)	
10	11月10日至 11月14日	2	讲授	0-3岁婴幼儿游戏进行评价	
11	11月17日至 11月21日	2	讲授	0-6个月婴儿游戏的设计与指导要点	

12	11月24日 至 11月28日	2	讲授	7-12个月婴儿游戏的设计与指导 要点（一）	
13	12月1日 至 12月5日	2	实践	7-12个月婴儿游戏的设计与指导 要点（二）	
14	12月8日 至 12月12日	2	讲授	1-1.5岁婴儿游戏的设计与指导要 点	
15	12月15日 至 12月19日	2	讲授	1.5-2岁婴儿游戏的设计与指导要 点	
16	12月22日 至 12月26日	2	讲授	2-3岁婴儿游戏的设计与指导要 点（一）	
17	12月29日 至 1月2日	2	讲授	2-3岁婴儿游戏的设计与指导要 点（二）	如遇元旦 节放假,按 学校教学 安排调整
18	1月5日 至 1月9日	2	讲授	复习周（重点梳理）	

说明：此表一式四份，由任课教师填写，于开学前一周内交系办公室，由系主任审核。一份由教师保存；一份由教师所在系办公室和学生所在系办公室作为“教师业务档案”保存；一份送教务处备案。