

揭阳职业技术学院教学日历

二〇二五 ~ 二〇二六学年第 一 学期

授课计划时数:	36	学时
授 课 周 数:	18	周
每周教学时数:	2	学时

专 业 _____ 学前教育 _____

班 别 _____ (自主招生) 242 _____

任课教师 _____ 姚梦琳 _____

课程名称 _____ 《学前儿童游戏二》 _____

教材名称 _____ 《0-3 岁婴幼儿游戏设计与指导》 _____

系主任 (签名) _____

二〇二五年九月一日填

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
1	9月8日至 9月14日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的本质和特点 (一)	
2	9月15日至 9月21日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的本质和特点 (二)	
3	9月22日至 9月28日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的分类和作用 (一)	
4	9月29日至 10月5日	2	讲授	0~3岁婴幼儿游戏的分类和作用 (二)	如遇国庆节放假,按学校教学安排调整
5	10月6日至 10月12日	2	讲授	熟悉0~3岁婴幼儿游戏设计的基础知识(一)	如遇中秋节放假,按学校教学安排调整
6	10月13日至 10月19日	2	讲授	熟悉0~3岁婴幼儿游戏设计的基础知识(二)	
7	10月20日至 10月26日	2	讲授	掌握0~3岁婴幼儿游戏的指导策略(一)	
8	10月27日至 11月2日	2	实践	掌握0~3岁婴幼儿游戏的指导策略(二)	
9	11月3日至 11月9日	2	讲授	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行观察(一)	
10	11月10日至 11月16日	2	实践	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行观察(二)	
11	11月17日至 11月23日	2	讲授	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行观察(三)	

12	11月24日 至 11月30日	2	实践	学会对0~3岁婴幼儿游戏进行评价	
13	12月1日 至 12月7日	2	讲授	0-6个月婴儿游戏的设计与指导要点	
14	12月8日 至 12月14日	2	讲授	7-12个月婴儿游戏的设计与指导要点	
15	12月15日 至 12月21日	2	讲授	1-1.5岁幼儿游戏的设计与指导要点	
16	12月22日 至 12月28日	2	讲授	1.5-2岁幼儿游戏的设计与指导要点	
17	12月29日 至 1月4日	2	讲授	2-3岁幼儿游戏的设计与指导要点	如遇元旦节放假,按学校教学安排调整
18	1月5日 至 1月11日	2	考查	期末考查	

说明：此表一式四份，由任课教师填写，于开学前一周内交系办公室，由系主任审核。一份由教师保存；一份由教师所在系办公室和学生所在系办公室作为“教师业务档案”保存；一份送教务处备案。