

揭阳职业技术学院教学日历

二〇二五~二〇二六学年第 一 学期

授课计划时数:	72	学时
授 课 周 数:	18	周
每周教学时数:	4	学时

专业 数字媒体技术

班别 数媒 241、数媒 3+241

任课教师 陈锐彬

课程名称 三维产品建模与渲染

教材名称 Blender 三维设计实战教程

系主任（签名） _____

二〇二五 年 8 月 31 日填

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
1	9月8日至 9月12日	4	实训	Blender 的界面与常用工具 基础案例一：柜子——建模 实训：简易柜子的建模	
2	9月15日至 9月19日	4	讲授 实训	基础案例一：柜子——渲染 基础案例二：小凳子的建模与渲染 实训：简易柜子的渲染、小凳子的建模与渲染	
3	9月22日至 9月26日	4	讲授 实训	基础案例三：沙发的建模与渲染 实训：沙发的建模与渲染	
4	9月29日至 10月3日	4	讲授 实训	进阶案例：卡通厨房场景建模——房间框架、橱柜、冰箱的建模 实训：卡通厨房场景建模	
5	10月6日至 10月10日	4	讲授 实训	进阶案例：卡通厨房场景细节优化——完善冰箱、置物架、橱柜、地面细节 实训：卡通厨房场景细节优化	
6	10月13日至 10月17日	4	讲授 实训	进阶案例：卡通厨房——场景渲染 实训：卡通厨房场景渲染	

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
7	10月20日 至 10月24日	4	讲授 实训	产品设计案例一：小风扇——建模 实训：小风扇建模	
8	10月27日 至 10月31日	4	讲授 实训	产品设计案例一：小风扇——场景材质添加 实训：小风扇场景材质添加	
9	11月3日 至 11月7日	4	讲授 实训	产品设计案例一：小风扇——场景渲染 实训：小风扇场景渲染	
10	11月10日 至 11月14日	4	讲授 实训	产品设计案例二：电热水壶——水壶建模 实训：电热水壶壶身建模	
11	11月17日 至 11月21日	4	讲授 实训	产品设计案例二：电热水壶——底座建模 实训：电热水壶底座建模	
12	11月24日 至 11月28日	4	讲授 实训	产品设计案例二：电热水壶——场景材质添加 实训：电热水壶场景材质添加	

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
13	12月1日至 12月5日	4	讲授 实训	产品设计案例二：电热水壶——场景渲染 实训：电热水壶场景渲染	
14	12月8日至 12月12日	4	讲授 实训	产品设计案例三：能量电池——建模 实训：能量电池建模	
15	12月15日至 12月19日	4	讲授 实训	产品设计案例三：能量电池——渲染设置 实训：能量电池渲染设置	
16	12月22日至 12月26日	4	讲授 实训	产品设计案例三：能量电池——动画创建 实训：能量电池动画创建及渲染	
17	12月29日至 1月2日	4	讲授 实训	AI大模型生成产品模型 实训：运用AI大模型生成产品模型	
18	1月5日至 1月9日	4	讲授 实训	复习 实训：复习	

说明：此表一式四份，由任课教师填写，于开学前一周内交系办公室，由系主任审核。一份由教师保存；一份由教师所在系办公室和学生所在系办公室作为“教师业务档案”保存；一份送教务处备案。