

揭阳职业技术学院教学日历

二〇二五~二〇二六 学年第二学期

授课计划时数:	36	学时
授课周数:	18	周
每周教学时数:	2	学时

专 业 工业机器人技术

班 别 机电 241、241 (3+) 二组

机器人 251、251 (3+) 一组

机器人 251、251 (3+) 二组

任课教师 胡泽枫

课程名称 虚拟仪器与仿真技术

教材名称 基于 LabVIEW 的应用程序设计

系主任 (签名) _____

二〇二六年三月一日填

一	3月2日至 3月8日	2	讲授 演示 指导	首周无上课	开学 周五
二	3月9日至 3月15日	2	讲授 演示 指导	导论：虚拟仪器与 LabVIEW 简介 - 虚拟仪器系统概述 - LabVIEW 软件安装 - 编程环境及帮助系统	
三	3月16日至 3月22日	2	讲授 演示 指导	项目 1 简单四则运算系统 - LabVIEW 操作入门 - 控件与函数使用	
四	3月23日至 3月29日	2	讲授 演示 指导	项目 2 每日基础代谢计算 - 数值控件与公式节点	
五	3月30日至 4月5日	2	讲授 演示 指导	项目 3 减肥热量计算系统 - 前面板装饰与界面美化	
六	4月6日至 4月12日	2	讲授 演示 指导	项目 4 数字炸弹游戏设计 - 随机数生成、自定义控件	清明放假
七	4月13日至 4月19日	2	讲授 演示 指导	项目 5 简易计算器系统设计（1） - 字符串处理、按键事件	
八	4月20日至 4月26日	2	讲授 演示 指导	项目 5 简易计算器系统设计（2） - 字符串处理、按键事件	
九	4月27日至 5月3日	2	讲授 演示 指导	项目 6 随机抽签系统 - 一维数组、文件读取	五一放假
十	5月4日至 5月10日	2	讲授 演示 指导	项目 7 猜数字游戏设计（1） - 数组函数、多位随机数	
十一	5月11日至 5月17日	2	讲授 演示 指导	项目 7 猜数字游戏设计（2） - 数组函数、多位随机数	
十二	5月18日至 5月24日	2	讲授 演示 指导	项目 8 函数图像绘制与拟合 - For 循环、波形图、拟合	
十三	5月25日至 5月31日	2	讲授 演示 指导	项目 9 灯阵显示数字 - 二维数组、布尔数组	
十四	6月1日至 6月7日	2	讲授 演示 指导	项目 9 灯阵显示数字 - 二维数组、布尔数组	

十五	6月8日 至 6月14日	2	讲授 演示 指导	项目10 贪吃蛇游戏设计（一） - 功能分析、模块划分、蛇的移动	
十六	6月15日 至 6月21日	2	讲授 演示 指导	项目10 贪吃蛇游戏设计（二） - 食物生成、碰撞检测、得分显示	端午节 放假
十七	6月22日 至 6月28日	2	讲授 演示 指导	综合练习与项目展示 - 项目优化、问题答疑	
十八	6月29日 至 7月5日	2	讲授 演示 指导	期末考查 - 题库抽题、现场完成项目	

说明：此表一式四份，由任课教师填写，于开学前一周内交系办公室，由系主任审核。一份由教师保存；一份由教师所在系办公室和学生所在系办公室作为“教师业务档案”保存；一份送教务处备案。