

揭阳职业技术学院教学日历

二〇二五~二〇二六学年第 二 学期

授课计划时数:	72	学时
授 课 周 数:	18	周
每周教学时数:	4	学时

专业 数字媒体技术

班别 数媒 241、数媒 3+241

任课教师 陈锐彬

课程名称 三维动画设计

教材名称 《Blender 4.0 从新手到高手》

系主任（签名） _____

二〇二六年 3 月 5 日填

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
1	3月2日至 3月6日	4	讲授 实训	关键帧动画 基础操作：创建关键帧动画 实例：制作物体消失动画 实例：制作电子屏动画 实例：制作旋转循环动画	
2	3月9日至 3月13日	4	讲授 实训	约束动画一 基础操作：创建复制旋转约束 基础操作：制作旋转循环动画 实例：制作蜡烛燃烧动画 实例：制作方体滚动动画	
3	3月16日至 3月20日	4	讲授 实训	约束动画二 实例：制作直升机飞行动画 实例：制作植物生长动画	
4	3月23日至 3月27日	4	讲授 实训	物理动力学动画 一 基础操作：刚体碰撞动画测试 基础操作：布料碰撞动画测试 实例：制作水果掉落动画 实例：制作面料包裹动画 实例：制作真空包装动画	
5	3月30日至 4月3日	4	讲授 实训	物理动力学动画 二 实例：制作绳子拉扯动画 实例：制作文字消散动画 实例：制作烟雾填充动画	
6	4月6日至 4月10日	4	讲授 实训	物理动力学动画 三 实例：制作软体掉落动画 实例：制作液体碰撞动画	

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
7	4月13日至 4月17日	4	讲授 实训	粒子动力学动画一 基础操作：创建粒子发射器 实例：制作文字破碎动画 实例：制作雨滴波纹动画	
8	4月20日至 4月24日	4	讲授 实训	粒子动力学动画二 实例：制作炮弹拖尾动画 实例：制作气泡上升动画	
9	4月27日至 5月1日	4	讲授 实训	人物角色动画一 步骤1：人物角色头部制作 步骤2：人物角色头发制作	
10	5月4日至 5月8日	4	讲授 实训	人物角色动画二 步骤3：人物角色身体制作 步骤4：人物角色骨骼绑定	
11	5月11日至 5月15日	4	讲授 实训	人物角色动画三 步骤5：人物角色衣服制作 步骤6：姿态库的使用	
12	5月18日至 5月22日	4	讲授 实训	人物角色动画四 步骤7：人物角色循环走路动画 步骤8：手持物品动画	

周次	日期	时数	教学方式	教学内容	备注
13	5月25日至 5月29日	4	讲授 实训	人物角色动画五 步骤8：人物角色材质设置 步骤9：人物角色滑滑板动画 步骤10：眨眼及飘动效果动画	
14	6月1日至 6月5日	4	讲授 实训	产品展示动画——笔记本支架宣传动画一 镜头1：底架生长动画	
15	6月8日至 6月12日	4	讲授 实训	产品展示动画——笔记本支架宣传动画二 镜头2：零件组装动画	
16	6月15日至 6月19日	4	讲授 实训	产品展示动画——耳机出仓/回仓跳跃动画	
17	6月22日至 6月26日	4	讲授 实训	产品展示动画——镜头环绕动力电池与充电线生长动画	
18	6月29日至 7月3日	4	讲授 实训	复习	

说明：此表一式四份，由任课教师填写，于开学前一周内交系办公室，由系主任审核。一份由教师保存；一份由教师所在系办公室和学生所在系办公室作为“教师业务档案”保存；一份送教务处备案。