

《UI 界面设计》教学大纲

课内学时数：36

课程实训学时数：36

适用的专业范围及层次： 全日制大专数字媒体应用技术专业

学分：2

考核方式：考查

编制人：许少漫

说 明

一、教学目的和要求

《UI 界面设计》课程是《图形图像处理基础》的进一步加深与应用实训，是一门专业技能实训课程，通过本课程的学习学生可进一步加深对图像处理的认识，进一步提高图像加工处理及应用的能力。

本课程要求学生掌握以下几个方面的内容：

- （一）掌握 UI 界面设计的设计规范。
- （二）掌握图标设计的尺寸规范和设计技巧。
- （三）掌握 UI 设计常用控件的设计方法。
- （四）掌握 UI 设计页面标注、切图的方法。
- （五）掌握 APP 界面设计的设计方法。
- （六）掌握网站界面设计的制作方法。
- （七）掌握其他软件界面设计的制作方法。

二、课程内容和学时分配

根据教学计划规定的学时数，实训 36 学时，具体学时分配如下表，供参考。

课程内容和学时分配表

章数	内 容	实训课时	小计
1	UI 界面设计的设计规范	2	2
2	UI 设计中图标的设计和制作	4	4
3	UI 界面中常用控件的设计和制作	4	4
4	页面的设计适配、标注和切图	4	4
5	APP 界面设计	10	10
6	网站界面设计	6	6
7	其他软件的界面设计	6	6
合 计		36	36

三、教学建议

原则上教师应该遵照教学大纲的要求，以及大纲所确定的基本内容完成教学任务，但对教学内容的顺序安排，教学时数的分配等方面，可根据实际情况灵活处理。

四、实训教学部分

实训一、UI 设计的基础知识

(一) 实训目的和要求

1. 理解什么是 UI 设计。
2. 了解 UI 设计的分类以及设计要素。
3. 掌握 UI 设计的尺寸规范

(二) 实训内容

1. UI 设计的概念、类型以及尺寸规范

实训二、图标的设计和制作

(一) 实训目的和要求

1. 了解 UI 界面中各种图标的风格、尺寸要求。
2. 掌握图标的设计方法。
3. 学会设计图标。

(二) 实训内容

1. 扁平化风格图标设计
2. 应用图标设计

实训三、常用控件设计

(一) 实训目的和要求

1. 掌握常用控件的制作方法
2. 学会设计和制作一些界面结构

(二) 实训内容

1. 移动端界面结构的制作
2. 移动端常用控件的制作

实训四、页面的标注和切图

(一) 实训目的和要求

1. 掌握不同尺寸页面之间转换的适配方法
2. 学会利用其它软件对页面进行标注、切图

(二) 实训内容

1. 页面的设计适配
2. 页面的标注、切图

实训五、APP 界面设计

(一) 实训目的和要求

1. 了解 APP 界面有哪些版式以及相应的尺寸、文字要求
2. 知道 APP 界面包括哪些页面
3. 掌握 APP 界面的设计方法

(二) 实训内容

1. APP 界面设计
2. 小组作品设计

实训六、网站界面设计

(一) 实训目的和要求

1. 了解网站界面设计的要求
2. 掌握网站界面设计的方法

(二) 实训内容

1. 家居电商网站界面设计

实训七、其它软件的界面设计

(一) 实训目的和要求

1. 掌握软件界面的设计方法

(二) 实训内容

音乐播放器软件界面设计

游戏软件界面设计

五、建议使用教材及主要参考书

魏云柯、赖苑圆等编：《移动端 UI 元素图形创意设计案例教程》 电子工业出版社。

王京晶主编：《Photoshop CC UI 设计案例教程》 人民邮电出版社。