

《微信小程序开发》

课程教学大纲

课程编号：

学 分：3 学分

课 时：54 课时

先修课程：计算机应用基础、计算机网络、HTML、CSS、JavaScript

适用专业：移动应用开发及计算机应用技术相关专业

一、课程的性质与目标

《微信小程序开发》是一门面向 Web 前端开发人员的课程，用于快速掌握微信小程序的开发。本课程以案例驱动模式，循序渐进地讲解了微信小程序的相关知识，包括微信小程序项目的创建方法、页面组成、发布流程、常用组件、导航栏、标签栏、数据绑定、事件绑定、this 关键字、列表渲染、常用 API、Vant Weapp 组件库、WeUI 组件库、uni-app 框架等内容以及两个综合项目。另外，本课程秉承立德树人理念，在案例中融入了许多思想政治内容。通过本课程的学习，不仅可以让学生掌握微信小程序的核心知识，还可以培养学生的家国情怀、责任担当、敬业精神等。

二、课程设计思路和教学要求

课程设计理念：通过学习本课程，使学生掌握如何将微信小程序与项目开发相结合。按照学习的难易程度及先后顺序安排具体的内容，可以有效地将学生所学的内容串联起来，从而培养学生分析问题和解决问题的能力。

课程设计思路：本课程根据知识点难易的先后顺序进行讲解。采用案例驱动式体例，主要包括“案例分析”“知识储备”“案例实现”等，在每个案例中，先对案例进行需求分析，然后在知识储备中讲解实现这个案例需要使用到的知识，并结合示例代码帮助学生理解，最后通过案例实现达到学以致用目标。学完微信小程序的基础知识后，通过两个项目实战将所学内容全部串联起来，培养学生分析和解决问题的能力。

操作系统：Windows 7 或更高版本

开发工具：微信开发者工具、HBuilder X

三、课程的主要内容及基本要求

第 1 章 微信小程序入门

学习单元	微信小程序入门	课时	3 课时	
学习目标	1. 了解微信小程序，能够说出微信小程序的概念、特点、发展前景和宿主环境			
	2. 掌握微信小程序开发账号的注册方法，能够独立完成微信小程序开发账号的注册			
	3. 掌握获取微信小程序 AppID 的方法，能够从微信小程序管理后台获取 AppID			
	4. 掌握微信开发者工具的安装方法，能够独立完成微信开发者工具的安装			
	5. 掌握微信小程序项目的创建方法，能够使用微信开发者工具创建项目			
	6. 熟悉微信小程序的项目结构，能够解释每个文件的作用			
	7. 熟悉微信小程序的页面组成，能够解释 WXML、WXSS、JS 和 JSON 文件的作用			
	8. 熟悉微信小程序的通信模型，能够解释微信小程序中渲染层、逻辑层及第三方服务器的通信方式			
	9. 熟悉微信开发者工具的主界面，能够说出工具栏中常用快捷按钮的功能			
	10. 掌握微信小程序的项目设置，能够根据需要对微信小程序进行设置			
	11. 了解微信小程序开发常用快捷键，能够列举 4 类常用快捷键			
	12. 了解项目成员，能够说出项目成员的组织结构、分工和权限			
	13. 掌握添加项目成员和体验成员的方法，能够在微信小程序管理后台中添加项目成员和体验成员			
	14. 熟悉微信小程序的版本，能够说明微信小程序的 4 种版本			
	15. 熟悉微信小程序发布上线的流程，能够归纳出微信小程序发布上线的步骤			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	什么是微信小程序	了解		
	微信小程序的特点	了解		
	微信小程序的发展前景	了解		
	微信小程序的宿主环境	了解		
	注册微信小程序开发账号	掌握		
	获取微信小程序 AppID	掌握	√	
	安装微信开发者工具	掌握		
	创建微信小程序项目	掌握	√	
	微信小程序的项目结构	熟悉		
	微信小程序的页面组成	熟悉		
	微信小程序的通信模型	熟悉		
认识微信开发者工具	熟悉			

	微信小程序的项目设置	掌握		
	微信小程序开发常用快捷键	了解		
	项目成员的组织结构	了解		
	项目成员的分工	了解		
	项目成员和体验成员的管理	了解		
	项目成员的权限	了解		
	添加项目成员和体验成员	掌握		
	微信小程序的版本	熟悉		
	微信小程序的上线流程	熟悉		

第 2 章 微信小程序页面制作

学习单元	微信小程序页面制作	课时	8 课时	
学习目标	<ol style="list-style-type: none"> 1. 了解 WXML 的概念，能够说出 WXML 的特点、WXML 与 HTML 的区别 2. 了解 WXSS 的概念，能够说出 WXSS 的特点、WXSS 与 CSS 的区别 3. 了解组件的概念，能够说出组件的特点及常用的组件 4. 掌握页面路径的配置方法，能够运用该方法进行页面管理 5. 掌握 view 组件的使用方法，能够灵活运用 view 组件实现页面的布局效果 6. 掌握 image 组件的使用方法，能够灵活运用 image 组件完成图片插入操作 7. 掌握 rpx 单位的使用方法，能够灵活运用 rpx 单位解决屏幕适配的问题 8. 掌握页面样式的导入方法，能够灵活运用该方法导入公共样式 9. 掌握 swiper 和 swiper-item 组件的使用方法，能够灵活运用 swiper 和 swiper-item 组件完成轮播图的制作 10. 掌握 text 组件的使用方法，能够灵活运用 text 组件定义行内文本 11. 掌握 Flex 布局的使用方法，能够使用 Flex 布局的相关属性完成页面布局 12. 掌握导航栏的配置方法，能够完成导航栏标题颜色、背景颜色等页面效果的设置 13. 掌握标签栏的配置方法，能够完成页面标签栏的配置 14. 掌握 vw、vh 单位的使用方法，能够灵活运用 vw、vh 单位设置宽度和高度 15. 掌握 video 组件的使用方法，能够灵活运用 video 组件实现页面中视频的处理 16. 掌握表单组件的使用方法，能够灵活运用表单组件完成表单页面的制作 			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	WXML 简介	了解		
	WXSS 简介	了解		
	常用组件	了解		
	页面路径配置	掌握	√	
	view 组件	掌握	√	
	image 组件	掌握	√	√
	rpx 单位	掌握		
	样式导入	掌握		
	【案例 2-1】个人信息-准备工作	掌握		

【案例 2-1】个人信息-实现“个人信息”微信小程序的页面结构	掌握	√	
【案例 2-1】个人信息-实现“个人信息”微信小程序的页面样式	掌握		
swiper 和 swiper-item 组件	掌握	√	
text 组件	掌握		
Flex 布局	掌握		
【案例 2-2】本地生活-准备工作	掌握		
【案例 2-2】本地生活-实现“本地生活”微信小程序的页面结构	掌握		
【案例 2-2】本地生活-实现“本地生活”微信小程序的页面样式	掌握		
导航栏配置	掌握		
标签栏配置	掌握		
vm、vh 单位	掌握		
video 组件	掌握		
表单组件	掌握	√	
【案例 2-3】婚礼邀请函-准备工作	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-项目初始化	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“邀请函”页面的结构	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“邀请函”页面的样式	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“照片”页面的结构	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“照片”页面的样式	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“美好时光”页面的结构	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“美好时光”页面的样式	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“宾客信息”页面的结构	掌握		
【案例 2-3】婚礼邀请函-实现“宾客信息”页面的样式	掌握		

第 3 章 微信小程序页面交互

学习单元	微信小程序页面交互	课时	7 课时
学习目标	1. 熟悉 Page()函数，能够归纳 Page()函数及其各个参数的作用 2. 掌握数据绑定，能够运用数据绑定实现页面中数据的显示与修改 3. 掌握事件绑定，能够在组件触发时执行对应的事件处理函数 4. 熟悉事件对象，能够总结事件对象的属性及其作用		

	<p>5. 掌握 this 关键字的使用，能够运用 this 关键字访问当前页面中的数据或者函数</p> <p>6. 掌握 setData()方法的使用，能够完成数据的设置与更改</p> <p>7. 掌握条件渲染，能够运用条件渲染根据不同的判断结果显示不同的组件</p> <p>8. 掌握<block>标签，能够运用<block>标签同时显示或隐藏多个组件</p> <p>9. 熟悉 hidden 属性，能够区分其与 wx:if 控制属性的区别</p> <p>10. 掌握 data-*自定义属性，能够完成 data-*自定义数据的设置与获取</p> <p>11. 掌握模块的使用，能够完成模块的创建和引入</p> <p>12. 掌握列表渲染，能够运用列表渲染将数组中的数据渲染到页面中</p> <p>13. 掌握网络请求的实现，能够通过网络请求与服务器进行交互</p> <p>14. 掌握提示框的实现，能够在页面中显示消息提示框</p> <p>15. 掌握 WXS 的使用，能够运用 WXS 处理页面中的数据</p> <p>16. 掌握上拉触底的实现，能够运用上拉触底实现数据的动态加载</p> <p>17. 掌握下拉刷新的实现，能够运用下拉刷新实现数据的重新加载</p> <p>18. 掌握双向数据绑定，能够运用双向绑定实现数据的动态更改</p>			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	Page()函数	熟悉	√	
	数据绑定	掌握		
	事件绑定	掌握	√	
	事件对象	熟悉		
	this 关键字	掌握		
	setData()方法	掌握	√	
	条件渲染	掌握	√	
	<block>标签	掌握		
	hidden 属性	熟悉		
	【案例 3-1】比较数字大小-准备工作	掌握		
	【案例 3-1】比较数字大小-实现“比较数字大小”微信小程序的页面结构	掌握		
	【案例 3-1】比较数字大小-获取并保存用户输入的数字	掌握		
	【案例 3-1】比较数字大小-判断数字大小并显示结果	掌握		
	data-*自定义属性	掌握		
	模块	掌握		
	【案例 3-2】计算器-准备工作	掌握		
	【案例 3-2】计算器-实现“计算器”微信小程序的页面结构	掌握		
	【案例 3-2】计算器-实现“计算器”微信小程序的页面逻辑	掌握		
	【案例 3-2】计算器-特殊情况处理	掌握		√
列表渲染	掌握	√		
网络请求	掌握	√		
提示框	掌握			

	WXS	掌握	√	
	上拉触底	掌握		
	下拉刷新	掌握		
	【案例 3-3】美食列表-准备工作	掌握		
	【案例 3-3】美食列表-获取初始数据	掌握		
	【案例 3-3】美食列表-实现页面渲染	掌握		
	【案例 3-3】美食列表-处理电话格式	掌握		
	【案例 3-3】美食列表-实现上拉触底	掌握		
	【案例 3-3】美食列表-实现下拉刷新	掌握		
	双向数据绑定	掌握	√	
	【案例 3-4】调查问卷-准备工作	掌握		
	【案例 3-4】调查问卷-获取初始数据	掌握		
	【案例 3-4】调查问卷-实现页面渲染	掌握		

第 4 章 微信小程序常用 API（上）

学习单元	微信小程序常用 API（上）	课时	6 课时	
学习目标	<ol style="list-style-type: none"> 1. 掌握 scroll-view 组件，能够运用 scroll-view 组件完成视图区域的横向滚动或者纵向滚动 2. 掌握 slider 组件，能够运用 slider 组件完成滑动选择器的制作 3. 掌握<include>标签，能够运用<include>标签引用其他文件中的代码 4. 掌握背景音频 API，能够运用背景音频 API 实现音频后台播放、音频暂停等功能 5. 掌握录音 API，能够运用录音 API 实现录音功能 6. 掌握音频 API，能够运用音频 API 实现音频播放、暂停等功能 7. 掌握选择媒体 API，能够运用 wx.chooseMedia()方法选择图片或视频 8. 掌握图片预览 API，能够运用 wx.previewImage()方法预览图片 9. 掌握文件上传 API，能够运用 wx.uploadFile()方法实现将本地资源上传到服务器中 10. 掌握文件下载 API，能够运用 wx.downloadFile()方法实现资源文件的下载 11. 掌握 canvas 组件，能够灵活运用 canvas 组件创建画布 12. 掌握画布 API，能够运用画布 API 完成图形的绘制 			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	scroll-view 组件	掌握	√	
	slider 组件	掌握	√	
	<include>标签	掌握		
	背景音频 API	掌握	√	
	【案例 4-1】音乐播放器-准备工作	掌握		
	【案例 4-1】音乐播放器-实现“音乐播放器”微信小程序的页面结构	掌握		
	【案例 4-1】音乐播放器-实现标签页切换	掌握		
【案例 4-1】音乐播放器-实现“音乐推荐”标签页	掌握			

【案例 4-1】音乐播放器-实现“播放器”标签页	掌握		
【案例 4-1】音乐播放器-实现播放器区域	掌握		
【案例 4-1】音乐播放器-实现播放进度的控制	掌握		
【案例 4-1】音乐播放器-实现“播放列表”标签页	掌握		
录音 API	掌握		
音频 API	掌握		
【案例 4-2】录音机-准备工作	掌握		
【案例 4-2】录音机-初始化录音功能	掌握		
【案例 4-2】录音机-实现“录音机”微信小程序的页面结构	掌握		
【案例 4-2】录音机-实现录音功能	掌握		
【案例 4-2】录音机-实现播放录音功能	掌握		√
选择媒体 API	掌握		
图片预览 API	掌握		
文件上传 API	掌握	√	
文件下载 API	掌握	√	
【案例 4-3】头像上传下载-准备工作	掌握		
【案例 4-3】头像上传下载-实现“头像上传下载”微信小程序的页面结构	掌握		
【案例 4-3】头像上传下载-实现“头像上传下载”微信小程序的页面逻辑	掌握		
canvas 组件	掌握		
画布 API	掌握	√	
【案例 4-4】模拟时钟-准备工作	掌握		
【案例 4-4】模拟时钟-初始化画布	掌握		
【案例 4-4】模拟时钟-绘制表盘	掌握		
【案例 4-4】模拟时钟-绘制指针	掌握		
【案例 4-4】模拟时钟-实现时钟走动效果	掌握		√

第 5 章 微信小程序常用 API（下）

学习单元	微信小程序常用 API（下）	课时	9 课时
学习目标	1. 掌握动画 API，能够完成动画的制作 2. 熟悉登录流程时序，能够归纳微信小程序的登录流程 3. 掌握登录 API，能够运用 wx.login() 方法实现用户登录 4. 掌握数据缓存 API，能够对数据进行存储、获取和移除等操作 5. 掌握头像昵称填写功能，能够实现头像选择和昵称填写 6. 掌握腾讯地图 SDK，能够实现腾讯地图 SDK 的接入和使用 7. 掌握 map 组件，能够灵活运用 map 组件实现地图效果 8. 掌握地图 API，能够实现地图中地理位置的获取等功能		

	9. 掌握位置 API，能够实现获取当前地理位置的功能			
	10. 掌握路由 API，能够利用路由 API 实现页面跳转			
	11. 掌握 WebSocket API，能够成功创建 WebSocket 连接			
	12. 掌握 SocketTask，能够使用 SocketTask 管理 WebSocket 连接			
	知识点	掌握程度	重点	难点
学习内容	动画 API	掌握	√	
	【案例 5-1】罗盘动画-准备工作	掌握		
	【案例 5-1】罗盘动画-实现“罗盘动画”微信小程序的页面结构	掌握		
	【案例 5-1】罗盘动画-实现“罗盘动画”微信小程序的页面逻辑	掌握		
	登录流程时序	熟悉		
	登录 API	掌握	√	
	数据缓存 API	掌握	√	
	头像昵称填写	掌握		
	App()函数	掌握	√	
	【案例 5-2】用户登录-准备工作	掌握		
	【案例 5-2】用户登录-实现用户登录	掌握		
	【案例 5-2】用户登录-检查用户是否已经登录	掌握		
	【案例 5-2】用户登录-获取用户的积分	掌握		
	【案例 5-2】用户登录-获取用户头像和昵称	掌握		
	腾讯地图 SDK	掌握		
	map 组件	掌握		
	地图 API	掌握	√	
	位置 API	掌握		
	路由 API	掌握	√	
	【案例 5-3】查看附近美食餐厅-准备工作	掌握		
	【案例 5-3】查看附近美食餐厅-获取初始数据	掌握		
	【案例 5-3】查看附近美食餐厅-在页面中显示地图	掌握		
	【案例 5-3】查看附近美食餐厅-实现跳转到优惠券页面	掌握		
	【案例 5-3】查看附近美食餐厅-实现查找附近美食餐厅功能	掌握		
	WebSocket API	掌握	√	√
	SocketTask	掌握	√	√
	【案例 5-4】在线聊天-准备工作	掌握		
	【案例 5-4】在线聊天-实现 WebSocket 连接	掌握		
	【案例 5-4】在线聊天-实现发送消息功能	掌握		
	【案例 5-4】在线聊天-实现消息列表展示功能	掌握		

第 6 章 综合项目——“点餐”微信小程序

学习单元	综合项目——“点餐”微信小程序	课时	9 课时	
学习目标	1. 掌握封装网络请求的方法，能够通过封装网络请求简化项目中网络请求的代码 2. 掌握用户登录的开发，能够独立实现用户登录 3. 掌握商家首页的开发，能够独立完成商家首页的编写 4. 掌握菜单列表页的开发，能够独立完成菜单列表页的编写 5. 掌握购物车的开发，能够独立实现购物车 6. 掌握订单确认页的开发，能够独立完成订单确认页的编写 7. 掌握订单详情页的开发，能够独立完成订单详情页的编写 8. 掌握订单列表页的开发，能够独立完成订单列表页的编写 9. 掌握消费记录页的开发，能够独立完成消费记录页的编写			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	【任务 6-1】项目开发准备-开发背景	了解		
	【任务 6-1】项目开发准备-项目模块划分	熟悉		
	【任务 6-1】项目开发准备-项目初始化	掌握		
	【任务 6-2】封装网络请求-保存接口地址	掌握		
	【任务 6-2】封装网络请求-封装网络请求函数	掌握	√	
	【任务 6-2】封装网络请求-请求失败时的处理	掌握		
	【任务 6-2】封装网络请求-请求成功时的处理	掌握		
	【任务 6-3】用户登录-判断登录状态	掌握	√	
	【任务 6-3】用户登录-执行登录操作	掌握	√	
	【任务 6-3】用户登录-记住登录状态	掌握		
	【任务 6-4】商家首页-加载商家首页数据	掌握		
	【任务 6-4】商家首页-实现商家首页的轮播图区域	掌握		
	【任务 6-4】商家首页-实现商家首页的中间区域	掌握		
	【任务 6-4】商家首页-实现商家首页的底部区域	掌握		
	【任务 6-5】菜单列表页-加载菜单列表页数据	掌握		
	【任务 6-5】菜单列表页-实现折扣信息区域	掌握		
	【任务 6-5】菜单列表页-实现菜单列表区域	掌握		
	【任务 6-5】菜单列表页-实现点击左侧菜单项滚动右侧商品列表	掌握		√
	【任务 6-5】菜单列表页-实现滚动右侧商品列表激活左侧菜单项	掌握		√
【任务 6-6】购物车-实现底部购物车区域	掌握			
【任务 6-6】购物车-实现添加商品到购物车	掌握	√		
【任务 6-6】购物车-实现小球动画效果	掌握		√	

【任务 6-6】购物车-实现满减优惠信息区域	掌握		
【任务 6-6】购物车-实现购物车界面区域	掌握		
【任务 6-6】购物车-实现增加和减少商品数量	掌握		
【任务 6-6】购物车-实现清空购物车	掌握		
【任务 6-7】订单确认页-跳转到订单确认页	掌握		
【任务 6-7】订单确认页-加载订单确认页数据	掌握		
【任务 6-7】订单确认页-实现页面结构和页面样式	掌握		
【任务 6-7】订单确认页-实现订单信息区域	掌握		
【任务 6-7】订单确认页-实现备注区域	掌握		
【任务 6-7】订单确认页-实现支付区域	掌握		
【任务 6-8】订单详情页-加载订单详情页数据	掌握		
【任务 6-8】订单详情页-实现取餐信息区域	掌握		
【任务 6-8】订单详情页-实现订单详情区域	掌握		
【任务 6-8】订单详情页-实现订单信息区域	掌握		
【任务 6-9】订单列表页-加载订单列表页数据	掌握		
【任务 6-9】订单列表页-实现订单列表页的页面结构	掌握		
【任务 6-9】订单列表页-实现订单列表页的页面样式	掌握		
【任务 6-9】订单列表页-实现下拉刷新	掌握	√	
【任务 6-9】订单列表页-实现上拉触底	掌握	√	
【任务 6-9】订单列表页-跳转到订单详情页	掌握		
【任务 6-10】消费记录页-加载消费记录页数据	掌握		
【任务 6-10】消费记录页-实现消费记录页的页面结构	掌握		
【任务 6-10】消费记录页-实现消费记录页的页面样式	掌握		
【任务 6-10】消费记录页-获取头像	掌握		

第 7 章 微信小程序开发进阶

学习单元	微信小程序开发进阶	课时	6 课时
学习目标	1. 掌握自定义组件的创建方法，能够根据实际需要创建自定义组件 2. 掌握自定义组件的使用方法，能够使用自定义组件 3. 掌握使用自定义组件渲染标签栏的方法，能够使用自定义组件渲染标签栏 4. 掌握 Vant Weapp 组件库的使用方法，能够使用 Vant Weapp 组件库快速搭建微信小程序的页面		

	<p>5. 掌握 WeUI 组件库的使用方法，能够使用 WeUI 组件库快速搭建微信小程序的页面</p> <p>6. 掌握 navigator 组件的使用方法，能够利用 navigator 组件实现页面跳转</p> <p>7. 了解 uni-app 框架的概念，能够说出使用 uni-app 框架开发项目的优势</p> <p>8. 掌握 HBuilder X 开发工具的设置，能够完成 HBuilder X 的基本设置和个性化设置</p> <p>9. 掌握 uni-app 项目的创建方法，能够完成 uni-app 项目的创建</p> <p>10. 熟悉 uni-app 项目的目录结构，能够解释各个文件和文件夹的作用</p> <p>11. 掌握 uni-app 项目运行至微信小程序的方法，能够将 uni-app 项目运行至微信小程序</p> <p>12. 掌握 uni-app 项目的全局配置文件，能够对导航栏、底部标签栏、页面的文件路径等进行配置</p>			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	创建自定义组件	掌握	√	
	使用自定义组件	掌握	√	
	使用自定义组件渲染标签栏	掌握		
	Vant Weapp 组件库	掌握		
	【案例 7-1】自定义标签栏-准备工作	掌握		
	【案例 7-1】自定义标签栏-项目初始化	掌握		
	【案例 7-1】自定义标签栏-定义标签栏数据	掌握		
	【案例 7-1】自定义标签栏-实现页面布局	掌握		
	【案例 7-1】自定义标签栏-实现页面逻辑	掌握		
	WeUI 组件库	掌握	√	
	navigator 组件	掌握	√	√
	【案例 7-2】电影列表-准备工作	掌握		
	【案例 7-2】电影列表-实现标签栏	掌握		
	【案例 7-2】电影列表-实现“正在热映”标签页	掌握		
	【案例 7-2】电影列表-实现“搜索”标签页	掌握		
	【案例 7-2】电影列表-实现“分类”标签页	掌握		
	uni-app 框架概述	了解		
	HBuilder X 开发工具	掌握		
	创建 uni-app 项目	掌握		
	uni-app 项目的目录结构	熟悉		
	将 uni-app 项目运行至微信小程序	掌握	√	
	uni-app 项目的全局配置文件	掌握		
【案例 7-3】待办事项-准备工作	掌握			
【案例 7-3】待办事项-实现添加待办事项的功能	掌握			
【案例 7-3】待办事项-实现列表区域	掌握			

第 8 章 uni-app 项目——“短视频”微信小程序

学习单元	uni-app 项目——“短视频”微信小程序	课时	6 课时	
学习目标	1. 掌握公共头部的开发，能够独立完成公共头部代码的编写 2. 掌握导航栏的开发，能够独立完成导航栏代码的编写 3. 掌握轮播图的开发，能够独立完成轮播图代码的编写 4. 掌握视频列表的开发，能够独立完成视频列表代码的编写 5. 掌握视频详情页的开发，能够独立完成视频详情页的编写			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	【任务 8-1】项目开发准备-项目展示	掌握		
	【任务 8-1】项目开发准备-项目初始化	掌握	√	
	【任务 8-2】公共头部区域-实现公共头部区域的页面结构	掌握		
	【任务 8-2】公共头部区域-实现公共头部区域的页面样式	掌握		
	【任务 8-2】公共头部区域-在页面中显示公共头部区域	掌握		
	【任务 8-3】导航栏区域-加载导航栏数据	掌握	√	
	【任务 8-3】导航栏区域-实现导航栏区域的页面结构	掌握		
	【任务 8-3】导航栏区域-实现导航栏区域的页面样式	掌握		
	【任务 8-3】导航栏区域-实现导航栏的切换效果	掌握		
	【任务 8-4】轮播图区域-加载轮播图数据	掌握		
	【任务 8-4】轮播图区域-实现轮播图区域的页面结构	掌握		
	【任务 8-4】轮播图区域-实现轮播图区域的页面样式	掌握		
	【任务 8-5】视频列表区域-加载视频列表数据	掌握		
	【任务 8-5】视频列表区域-实现视频列表区域的页面结构	掌握		
	【任务 8-5】视频列表区域-实现视频列表区域的页面样式	掌握		
	【任务 8-5】视频列表区域-实现跳转到视频详情页	掌握	√	
	【任务 8-6】视频详情页-实现整体页面结构	掌握		
【任务 8-6】视频详情页-实现视频详情区域	掌握			
【任务 8-6】视频详情页-实现推荐视频区域	掌握			
【任务 8-6】视频详情页-实现评论列表区域	掌握			

四、课时分配

章目	讲课+上机学时
第1章 微信小程序入门	3
第2章 微信小程序页面制作	8
第3章 微信小程序页面交互	7
第4章 微信小程序常用 API（上）	6
第5章 微信小程序常用 API（下）	9
第6章 综合项目——“点餐”微信小程序	9
第7章 微信小程序开发进阶	6
第8章 uni-app 项目——“短视频”微信小程序	6
合计	54

五、考核模式与成绩评定办法

本课程为考试课程，期末考试计划采用作品技能考核模式。学生的考试成绩由平时成绩（40%）和期末考试（60%）组成，成绩评定占比将根据教学实际情况，如需调整按程序申请。

六、选用教材和主要参考书

本大纲是根据教材《微信小程序开发实战（第2版）》所设计。

七、大纲说明

本课程的授课模式为：课堂授课+上机，其中，课堂主要采用多媒体的方式进行授课，并且会通过测试题阶段测试学生的掌握程度；上机主要是编写程序，要求学生动手完成指定的程序设计或验证。

撰写人：

批准人：

审定人：

执行时间：